|  |  |
| --- | --- |
| Cách nhúng CSS vào trong HTML | - CSS (Cascading style sheets) là một ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng các phần tử của HTML –> Ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web  - Có 3 cách:  + Internal: Dùng thẻ style trên thẻ head  + Inline: Sử dụng thuộc tính style của thẻ  + External: Dùng thẻ link để nhúng CSS từ ngoài vào.   * Độ ưu tiên: Inline -> (Internal ~ External) * **Lưu ý: Với Internal và External thì cái nào được sử dụng gần thẻ được CSS hơn thì sẽ được ưu tiên hơn.** |
| Selector | - Selector (Bộ chọn) là mẫu chọn phần tử HTML mà bạn muốn định nghĩa CSS.  - Có 3 selector:  + Tag (dùng cho tất cả các thẻ)  + .class  + #id  - Độ ưu tiên: id -> class -> tag |
| Box model | - Là một chiếc hộp bao xung quanh phần tử HTML. Và nó có 4 thành phần:  + Margin: Khoảng cách giữa 2 thẻ  + Border: viền của thẻ  + Padding: khoảng cách từ content -> border  + Content: nội dung của thẻ.   * Lưu ý: margin sẽ lấy khoảng cách từ border của box model này đến box model kia mà sẽ không quan tâm đến cái box model kia. |
| Position | - Là thuộc tính trong CSS dùng để xác định vị trí hiển thị cho các thẻ HTML:  - Các giá trị của Position:  + static: giá trị mặc định, vị trí mặc định các thẻ được tạo ra  + relative: ~static nhưng bị ảnh hưởng với left, top,…  + absolute: thì sẽ tuyệt đối theo thẻ cha chứa nó.  + fixed: là vị trí cố định so với màn hình, không bị ảnh hưởng bởi scroll.  + sticky: fixed + relative: khi scroll tới 1 vị trị nào đó thì phần tử được sẽ được dán cố định trên trang. |
| Display | - Là một thuộc tính cho phép xác định sự xuất hiện của các phần tử HTML một cách khác đi so với mặc định của chúng.  - 4 loại display:  + inline: <span>  + block: <div>, <p>  + inline – block: vừa nằm trên 1 dòng và khoảng cách với các dòng khác  + none: không hiển thị. |
| Tổng kết bài học | 1. Box model là gì? Các thành phần?  2. Các loại selector? Độ ưu tiên?  3. Position, display? |